

# Scrum Master

## Préparation à la certification (CSM)

<b>Objectifs du cours</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>· Planifier, Initier et conduire un projet Scrum.</li><li>· Etablir la planification d'une release Agile avec les user stories et story points.</li><li>· Gérer et motiver les équipes Scrum dans la planification des Sprints, les revues et rétrospectives.</li><li>· Identifier, impliquer et faire collaborer les différents intervenants dans le projet Scrum.</li><li>· Créer un environnement propice à la créativité et la performance de l'équipe Scrum</li></ul>
<b>Public cible</b>	Les architectes, développeurs, responsables produits, responsables projets, responsable d'équipe et responsables du développement sont les profils type pour suivre ce cours.
<b>Prérequis</b>	Il est nécessaire d'avoir des connaissances préalables de Scrum. Avoir de l'expérience en matière de conduite de projets ou de l'informatique est un atout.
<b>Contenu de cours</b>	<p><b>Introduction à Scrum</b></p> <p><b>Le Changement et les Projets Complexes</b></p> <p><b>Historique de Scrum</b></p> <p><b>La science de Scrum</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>· Transparence, Introspection et Adaptation</li><li>· Scrum : Un Cadre de Travail Simple</li><li>· Le ScrumMaster et La Facilitation</li></ul> <p><b>Scrum dans la pratique</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>· La définition du mot "Terminé" (Done)</li><li>· La Valeur Métier (Business Value)</li><li>· Estimation : Temps idéal et Complexité</li><li>· BurnDownChart : Graphique du "Reste A Faire"</li><li>· Gestion de la Valeur Acquise (EVM Agile)</li><li>· BurnUpChart : Graphique de la Valeur Acquise</li></ul>

- Priorisation et Optimisation

### Rétrospective

- Post-Mortem et Rétrospective

### Les Rôles

- L'Equipe Scrum
- Le Rôle du ScrumMaster
- Le Rôle du ProductOwner
- Le Rôle de l'Equipe
- Améliorer la Motivation d'une Equipe
- Transformer un Groupe d'individus en Equipe Performante (Techniques)
- Collaborer avec les équipes Scrum
- Les Anti-Patterns des Projets Scrum
- Attitude du ScrumMaster face à quelques situations

### Création et gestion du "Product Backlog"

- Ecrire les User Stories et leurs tests de recette
- Minimum Marketable Feature (MMF)
- Minimum Valuable Product (MVP)
- Ordonnancement Agile

### Planification et estimation

### "Scrum Of Scrums" : Organiser de grands projets en Scrum (CPO, PO, APO, ScrumMasters, Guilde, etc)

### Conclusion

**Durée** 2 jours (8h30 – 12h00 et 13h30 – 17h00)

**Tarifs** Formation Multi-Entreprises : CHF 2'450.- (par pers.)

**Remarques** Cette formation donne la possibilité de réaliser la certification CSM via Scrum.org. Plus d'informations disponibles à la demande.  
Dans le cas de cours Entreprise, nous pouvons organiser un contenu sur mesure ou à la carte.

Les prix sont mentionnés hors TVA (8,1%) et en CHF (Francs suisses)

Les formations « Multi-Entreprises » ne s'ouvrent qu'à partir de 3 inscriptions.